

# Vnos in prikaz podatkov

## 1. naloga

```
import java.io.*;          //vključitev knjižnice java.io
//Rešitev z ukazom za skok v novo vrsto:
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("b");
    System.out.println("e");
    System.out.println("s");
    System.out.println("e");
    System.out.println("d");
    System.out.println("i");
    System.out.println("l");
    System.out.println("o");
}
//Rešitev z uporabo posebne znakovne konstante:
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("b\ne\ns\ne\nnd\ni\nl\no");
}
//Za vnos in prikaz podatkov bodo vse rešitve potrebovale
//knjižnico java.io, ki jo vključimo v zaglavju
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    double PI = 22 / 7.0;          //vsaj en od koeficientov mora biti decimalno
                                   //število, da bodo v rezultatu decimalke
    System.out.println("Število PI: " + PI);
}
```

## 3. naloga

```
import java.util.Scanner; //vključitev razreda Scanner iz knjižnice java.util
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);          //objekt razreda Scanner
    System.out.print("Vnesi znak: ");
    char znak= vnos.nextLine().charAt(0);          //vnos znaka
    int koda = (int)znak                            //pretvorba znaka v celo število
    System.out.println("ASCII: " + koda);
}
//Za vnos podatka potrebujemo objekt razreda Scanner, da pridemo do
//metode za vnos podatka. V ta namen moramo vključiti razred java.util.Scanner.
```

## 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi število a: ");
    double a= vnos.nextDouble();          //vnos decimalnega števila
    System.out.print("Vnesi število a: ");
    double b= vnos.nextDouble();
    double x = (-3 * b + 5 * a * a + b * b) / (2 * a + 4 * b);
    System.out.println("x = " + x);
}
```

# Naključne vrednosti in uporaba metod matematične knjižnice

## 1. naloga

```
import java.util.Random;      //vključitev razreda Random
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    Random r = new Random();    //objekt razreda Random za dostop do metode Next()
    int prvo= r.nextInt(90) + 10;    //izbira vrednosti med 10 in 99
    int drugo= r.nextInt(60) - 30;
    double tretje= r.nextDouble() * 10;
    System.out.printf("Prvo:%3d Drugo:%4d Tretje:%8.5f\n", prvo, drugo, tretje);
}
//Za dostop do razreda Random potrebujemo knjižnico java.util.
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Random r = new Random();
    //ustvarimo decimalno število med 0 in 10 in ga na številski osi
    //za 10 mest premaknemo v desno (prištejemo 10):
    double stevilo = r.nextDouble() * 10 + 10;
    System.out.println("Število: " + Math.round(stevilo * 10) / 10);
}
```

## 3. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Random r = new Random();    //objekt razreda Random za dostop do metode Next()
    char crka = (char)(r.nextInt(26) + 65); //naključna velika črka
    System.out.println("Črka: " + crka);
    crka = (char)(crka + 32);
    System.out.println("Črka + 32: " + crka);
}
//Če kodo ASCII pri velikih črkah povečamo za 32, dobimo malo črko.
```

## 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    int r = 3, v = 5; //polmer osnovne ploskve in višina
    //POVRŠINA VALJA:
    double P = 2 * (Math.PI * Math.pow(r, 2)) + 2 * Math.PI * r * v;
    System.out.println("Površina valja: " + P);
    //PROSTORNINA VALJA:
    double V = Math.PI * Math.pow(r, 2) * v;
    System.out.println("Prostornina valja: " + V);
}
```

## 5. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi število a: ");
    int a= vnos.nextInt();
    System.out.print("Vnesi število b: ");
    int b= vnos.nextInt();
    double rez = Math.sqrt(a + Math.pow(a - b, 2));
    rez= Math.round(rez * 1000) / 1000.0; //zaokrožitev na 3 decimalke
    System.out.println("Rezultat: " + rez);
}
```

# Pogojni stavek

## 1. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi število a: ");
    int stevilo= vnos.nextInt();
    if(stevilo >= 100 && stevilo < 200)
    {
        System.out.println("Število ustreza.");
    }
    else
    {
        System.out.println("Število ne ustreza.");
    }
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi število: ");
    int stevilo= vnos.nextInt();
    if(stevilo % 5 == 0) //preverimo, če je po deljenju s 5 ostanek enak 0
    {
        System.out.println("Število " + stevilo + " je večkratnik števila 5.");
    }
    else
    {
        System.out.println("Število " + stevilo + " ni večkratnik števila 5.");
    }
}
```

### 3. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi prvo število: ");
    int prvo= vnos.nextInt();
    System.out.print("Vnesi drugo število: ");
    int drugo= vnos.nextInt();
    if (prvo >= drugo)    //preverimo, če je prvo število večje ali enako kot drugo
    {
        if(prvo != drugo)    //preverimo, če sta števili različni
        {
            System.out.println("Prvo število je večje.");
        }
        else
        {
            System.out.println("Števili sta enaki.");
        }
    }
    else
    {
        System.out.print("Drugo število je večje.");
    }
}
```

### 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi znak: ");
    char znak= vnos.nextLine().charAt(0);
    if (znak >= 'A' && znak <= 'Z') //preverimo, če se znak nahaja med črkama A in Z
    {
        System.out.println("\nZnak je velika črka.");
    }
    else if (znak >= 'a' && znak <= 'z')    //če ni, preverimo še za male črke
    {
        System.out.println("\nZnak je mala črka.");
    }
    else    //če ni ne eno in ne drugo, smo vnesli nek drug simbol
    {
        System.out.println("\nZnak ni črka, je nek drug simbol ali števka.");
    }
}
```

# Zanki while in do-while

## 1. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    int veckratnik = 6;           //vrednost prvega večkratnika
    while (veckratnik < 100)     //ponavljaj, dokler je večkratnik manjši od 100
    {
        System.out.print(veckratnik + ", ");    //izpis,
        veckratnik = veckratnik + 6;           //nato večkratnik povečamo za 6
    }
}
//Izpis bi bil brez zadnje vejice, če bi zanko zaključili s predzadnjim
//večkratnikom, zadnjega pa bi izpisali posebej brez vejice:
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    int veckratnik = 6;
    while (veckratnik< 100 - 6)//mejo za konec ponavljanja zmanjšamo za en večkratnik
    {
        Console.Write(veckratnik + ", ");
        veckratnik = veckratnik + 6;
    }
    System.out.println(veckratnik);    //izpis zadnjega večkratnika brez vejice
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    char crka = 'A';           //nastavimo prvo črko
    while (crka <= 'Z')       //zanka se ponavlja do črke Z
    {
        System.out.print(crka + " ");
        crka++;               //gremo na naslednjo črko v tabeli ASCII
    }
    System.out.println();     //gremo v novo vrsto
    //postopek ponovimo še za male črke:
    crka = 'a';
    while (crka <= 'z')
    {
        System.out.print(crka + " ");
        crka++;
    }
}
```

### 3. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    int i = 0, vsota = 0;           //postavimo začetno vrednost števca in vsote
    while(i < 7)
    {
        System.out.print("Vnesi " + (i+1) + ". število: ");
        int stevilo = vnos.nextInt();
        vsota = vsota + stevilo; //obstoječi vsoti vsakič prištejemo prebrano število
        i++;                    //povečamo števec za 1
    }
    System.out.println("Vsota prebranih števil je " + vsota);
    double povprecje = Math.round(vsota / 7.0 * 1000) / 1000.0;
    System.out.println("Povprečje prebranih števil je " + povprecje);
}
```

### 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Random r = new Random();
    int i = 20;                    //števec za števila
    int soda = 0;                 //števec za soda števila
    while(i > 0)                  //ponavljaj, dokler je števec večji od 0
    {
        int stevilo = r.nextInt(90) + 10; //naključno dvomestno število
        if(stevilo % 2 == 0)           //preveri, če je število sodo
        {
            soda++;                   //števec sodih števil zvečamo za 1
        }
        i--;                         //števec števil zmanjšamo za 1
    }
    System.out.println("Sodih števil je bilo: " + soda);
}
```



## 5. naloga

//RAZLIČICA S POGOJNIM STAVKOM:

```
public static void main(String[] args)
{
    int i = 1;    //začnemo z 1, ker je 0 deljiva z 12 in bi šli takoj v novo vrsto
    while(i <= 120)
    {
        System.out.print("*");
        if (i % 12 == 0)           //če je števec deljiv z 12
        {
            System.out.println(); //skočimo v novo vrsto
        }
        i++;
    }
}
```

//RAZLIČICA Z GNEZDENO ZANKO:

```
public static void main(String[] args)
{
    int i = 0, k = 0;           //začnejo z 1, ker je 0 deljiva z 12 in bi šli
                                //tako v novo vrsto
    while (i < 10)             //ta zanka ponavlja izpis vrstice
    {
        while(k < 12)          //ta zanka izpiše vrstico 12 zvezdic
        {
            System.out.print("*");
            k++;                //naslednja zvezdica
        }
        System.out.println();
        i++;                    //naslednja vrstica
        k = 0;                  //števec zvezdic v vrstici gre na 0
    }
}
```

## 6. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    while(true)
    {
        System.out.println("IZBERI:");
        System.out.println("a-krog\nb-kvadrat\nc-pravokotnik\nd-izhod");
        char izbira = vnos.nextLine().charAt(0);
        if(izbira=='a')
        {
            System.out.print("Vnesi polmer kroga: ");
            int r = Integer.parseInt(vnos.nextLine());
            double pl = Math.PI * Math.pow(3, 2);
            System.out.println("Poščina kroga: " + Math.round(pl *1000) / 1000.0);
            System.out.println("Pritisni ENTER za nadaljevanje");
            vnos.nextLine();
            System.out.print("\033[H\033[2J");           //brisanje vsebine izhodnega
                                                    //okna (konzole)

            System.out.flush();
        }
        if (izbira == 'b')
        {
            System.out.print("Vnesi stranico kvadrata: ");
            int a = Integer.parseInt(vnos.nextLine());
            double pl = Math.pow(a, 2);
            System.out.println("Poščina kvadrata: " + pl);
            System.out.println("Pritisni ENTER za nadaljevanje");
            vnos.nextLine();
            System.out.print("\033[H\033[2J");
            System.out.flush();
        }
        if (izbira == 'c')
        {
            System.out.print("Vnesi stranico a: ");
            int a = Integer.parseInt(vnos.nextLine());
            System.out.print("Vnesi stranico b: ");
            int b = Integer.parseInt(vnos.nextLine());
            double pl = a * b;
            System.out.println("Poščina pravokotnika: " + pl);
            System.out.println("Pritisni ENTER za nadaljevanje");
            vnos.nextLine();
            System.out.print("\033[H\033[2J");
            System.out.flush();
        }
        if (izbira == 'd')
        {
            System.exit(0);           //ukaz za končanje programa
        }
    }
}
```

# Zanka for

## 1. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    for(int st = 1000; st >= 500; st = st - 10)
    {
        System.out.print(st + " ");
    }
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    for(double st = 2.4; st <= 2.5; st = st + 0.01)
    {
        System.out.printf("%6.2f", st);
    }
}
```

## 3. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    Random r = new Random();
    int vsota = 0, i = 0;
    for(; i < 10; i++)
    {
        int met = r.nextInt(6) +1;
        vsota = vsota + met;
        System.out.printf("Met št. %d: %-5dPritisni ENTER", i + 1, met);
        vnos.nextLine();
    }
    System.out.println("Povprečje metov: " + vsota / (double)i);
}
//Števec i smo deklarirali pred zanko, ker smo ga potrebovali za izračun povprečja.
//Pri izračunu smo ga pretvorili v decimalno število, da dobimo decimalke.
```

## 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    for(int n = 0; n < 12; n++)
    {
        double clen = 1 / (1 + Math.pow(n, 2));
        System.out.printf("%d. člen: %7.4f\n", n + 1, Math.round(clen * 10000) / 10000.0);
    }
}
```

# Znakovni nizi

## 1. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.println("Vnesi stavek:");
    String stavek= vnos.nextLine();
    System.out.println("Število znakov v stavku: " + stavek.length());
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.println("Vnesi stavek:");
    String stavek= vnos.nextLine();
    System.out.print(stavek.charAt(0) + " ");    //izpis prve črke (ker ta ni za
                                                //presledkom)

    for(int i=0; i < stavek.length(); i++)
    {
        if (stavek.charAt(i) == ' ')            //izpis črk, ki sledijo presledkom
        {
            System.out.print(stavek.charAt(i+1) + " ");
        }
    }
}
```

## 3. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.println("Vnesi stavek:");
    String stavek= vnos.nextLine();
    int stevec = 0;
    for(int i=0; i < stavek.length(); i++)
    {
        if (stavek.charAt(i) >= '0' && stavek.charAt(i) <= '9') //če je trenutni znak
                                                                //števka
        {
            stevec++; //se števec poveča za 1
        }
    }
    System.out.printf("V stavku je %s števk.\n", stevec);
}
```

## 4. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.println("Vnesi prvi stavek:");
    String stavek1= vnos.nextLine();
    System.out.println("Vnesi drugi stavek:");
    String stavek2= vnos.nextLine();
    //v pogojnih stavkih primerjamo dolžini obeh stavkov:
    if (stavek1.length() >= stavek2.length())
    {
        if (stavek1.length() != stavek2.length())
        {
            System.out.println("Prvi stavek je daljši.");
        }
        else
        {
            System.out.println("Stavka sta enako dolga.");
        }
    }
    else
    {
        System.out.println("Drugi stavek je daljši.");
    }
}
```

## 5. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi desetiško število: ");
    int desetisko = vnos.nextInt();
    String dvojisko = ""; //sem bomo shranjevali ostanke po deljenju z 2
    while(desetisko > 0) //ponavljamo postopek, dokler je število večje od 0
    {
        int ost = desetisko % 2; //poiščemo ostanek po deljenju z 2
        dvojisko = ost + dvojisko; //in ga z leve strani dodamo v znakovni niz
        desetisko = desetisko / 2; //število delimo z 2
    }
    System.out.println("Dvojiško število: "+ dvojisko);
}
//Ostanek v niz dajemo z leve strani, ker moramo ostanke brati od zadnjega
//proti prvemu, da dobimo dvojiško število.
```

# Break, continue in switch

## 1. naloga

```
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    short vsota = 0;           //uporabimo tip short, ker vsota ne bo veliko število
    for(;;)                   //neskončna zanka
    {
        System.out.print("Vnesi število do velikosti 200: ");
        short stev = vnos.nextByte();
        vsota = (short)(vsota + stev);
        if(vsota > 200)
        {
            vsota = (short)(vsota - stev);           //vrnemo vsoto na prejšnjo vrednost
            break;                                   //prekinemo zanko
        }
    }
    System.out.println("Vsota je: " + vsota);
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String[] args) throws IOException
{
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    //Pripravimo dve spremenljivki, prva je pravo geslo, ki je skrito v programski
    // kodi, druga pa geslo, ki ga vnese uporabnik:
    String geslo = "Geslo123", vnos = "";
    //VNOS GESLA:
    //V jeziku Java ni metode, s katero bi lahko vnesli znak brez
    //pritiska tipke ENTER. Skriti vnos zato preko izhodnega okna ni možen.
    System.out.println("Vnesi geslo:");
    vnos= br.readLine();
    //PREVERIMO VNESENO GESLO:
    boolean velja= true;
    for(int i=0;i<geslo.length();i++)
    {
        if(geslo.charAt(i)!=vnos.charAt(i))    //Če vsi istoležni znaki niso enaki,
        {
            velja=false;    //postavimo spremenljivko velja na vrednost false
            break;
        }
    }
    if(velja)    //preverimo stanje spremenljivke velja
    {
        System.out.println("\nGeslo je pravilno.");    //true
    }
    else
    {
        System.out.println("\nGeslo ni pravilno.");    //false
    }
}
//Neposredna primerjava dveh stringov v Javi ne deluje vedno, zato smo morali
//napisati algoritem za primerjavo.
```

### 3. naloga

```
public static void main(String[] args) throws IOException
{
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    double rezultat = 0;
    System.out.println(
        "Program za izračun ploščine, obsega, in diagonale pravokotnika.");
    System.out.print("Vnesi dolžino stranice a: ");
    int a = Integer.parseInt(br.readLine());
    System.out.print("Vnesi dolžino stranice b: ");
    int b = Integer.parseInt(br.readLine());
    System.out.println("IZBERI:");
    System.out.println("A-Obseg\nB-Ploščina\nC-Diagonala");
    char izbira = br.readLine().charAt(0);
    switch(izbira) //preverimo, kaj je uporabnik izbral in tista možnost se izvede
    {
        case 'A':
            rezultat = 2 * (a + b);
            System.out.print("\nObseg pravokotnika: ");
            break;
        case 'B':
            rezultat = a * b;
            System.out.print("\nPloščina pravokotnika: ");
            break;
        case 'C':
            rezultat = Math.round(Math.sqrt(Math.pow(a, 2) + Math.pow(b, 2)) *
                100) / 100.0;
            System.out.print("\nDiagonala pravokotnika: ");
            break;
        default:
            System.out.println("Napačna izbira!! Si uporabil veliko crko?");
            break;
    }
    System.out.println(rezultat);
}
```



# Napredna raba metod

## 1. naloga

```
//GLAVNA METODA:
public static void main(String[] args)
{
    char znak = metoda(11, 22, "neko besedilo");    //klic metode
}
//METODA:
public static char metoda(int a, int b, String s)
{
    return 'x';                                    //vrnemo neko znakovno vrednost
}
```

## 2. naloga

```
//GLAVNA METODA:
public static void main(String[] args)
{
    metoda1();                                    //klic prve metode
}

//METODA1:
static void metoda1()
{
    System.out.println("Metoda1");
    metoda2();                                    //klic druge metode
}
//METODA2:
static void metoda2()
{
    System.out.println("Metoda2");
}
```

### 3. naloga

```
//GLAVNA METODA:
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi upornost za R1: ");
    int R1 = vnos.nextInt();
    System.out.print("Vnesi upornost za R2: ");
    int R2 = vnos.nextInt();
    System.out.println("Skupna upornost je " + Zaporedno(R1, R2) + " ohm.");
    System.out.println("Skupna upornost je " + Vzperedno(R1, R2) + " ohm.");
}
//ZAPOREDNA VEZAVA:
static double Zaporedno(int R1, int R2)
{
    System.out.println("Zaporedna vezava:");
    return R1 + R2;
}
//VZPOREDNA VEZAVA:
static double Vzperedno(int R1, int R2)
{
    System.out.println("Vzperedna vezava:");
    return R1 * R2 / (double)(R1 + R2);
}
```

## 4. naloga

```
//GLAVNA METODA:
public static void main(String[] args)
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi prvo število: ");
    int prvo = vnos.nextInt();
    System.out.print("Vnesi drugo število: ");
    int drugo = vnos.nextInt();
    if(prvo < drugo)
    {
        NakljucnaStevila(prvo, drugo);           //klic metode
    }
    else
    {
        System.out.println("Napačen vnos!!");
    }
}
//METODA ZA IZPIS NAKLJUČNIH VREDNOSTI:
static void NakljucnaStevila(int spodnja, int zgornja)
{
    Random r = new Random();
    for(int i=0; i < 10; i++)
    {
        System.out.print(r.nextInt(zgornja - spodnja) + spodnja + " ");
    }
}
```

# Večvrednostne spremenljivke

## 1. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    char malecrke[] = new char[25];           //tabela za 25 znakov
}
```

## 2. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    int veckratniki[] = new int[33];         //tabela za 33 celih števil
    for(int i=0; i<33; i++)
    {
        veckratniki[i] = 3 * (i + 1);
    }
}
//Indeks se vedno začne pri številu 0, zato je začetna vrednost števca
//v zanki enaka 0. V izrazu za izračun večkratnika števec za 1 povečamo,
//da se večkratniki začnejo s številom 3.
```

## 3. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    String dnevi[] = { "pon", "tor", "sre", "čet", "pet", "sob", "ned" };
    for(int i=0; i<dnevi.length; i++)
    {
        System.out.println(dnevi[i]);
    }
}
```

## 4. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    Random r = new Random();
    double stevila[] = new double[50];
    for(int i=0; i < stevila.length; i++)
    {
        stevila[i] = (r.nextInt(1000) + 1000) / 100.0;    //ustvarimo števila med
                                                         //1000 in 2000
    }
    //pri deljenju s 100 dobimo 2 decimalni
    //Decimalne dele dobimo tako, da številu odštejemo celi del:
    double vsota = 0;
    for (int i=0; i < stevila.length; i++)
    {
        vsota = vsota + (stevila[i] - (int)stevila[i]);
    }
    System.out.println("Vsota decimalnih delov: " + vsota);
    System.out.println("Povprečje decimalnih delov: " + vsota / stevila.length);
}
```

## 5. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    Random r = new Random();
    String samog= "aeiou";    //iz tega niza naključno jemljemo samoglasnike
    System.out.println("Vnesi nek stavek:");
    String stavek = vnos.nextLine();
    char znaki[] = stavek.toCharArray();    //prenos stavka v znakovno tabelo
    for(int i=0; i<znaki.length; i++)
    {
        switch (znaki[i])
        {
            case 'a':
            case 'e':
            case 'i':
            case 'o':
            case 'u': znaki[i]= samog.charAt(r.nextInt(5)); break;
        }
    }
    System.out.println("Dobljeni stavek:");
    System.out.println(znaki);
}
```

# Večdimenzionalne tabele

## 1. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    int a = 1;
    int stevila[][] = new int[5][8];
    //VNOS VREDNOSTI V TABELO:
    for (int i = 0; i < stevila.length; i++)
    {
        for(int k = 0; k < Array.getLength(stevila[0]); k++)
        {
            stevila[i][k] = a;        //vnesemo vrednost
            a++;                       //povečamo vrednost za 1
        }
    }
    //IZPIS VSEBINE TABELE V KONZOLO:
    for (int i = 0; i < stevila.length; i++)
    {
        for (int k = 0; k < Array.getLength(stevila[0]); k++)
        {
            System.out.printf("%3d", stevila[i][k]);
        }
        System.out.println();        //gremo v novo vrsto
    }
}
//V izpisu določimo 3 mesta za število, na ta način uredimo stolpce.
//Za uporabo vsebine razreda Array moramo v zaglavju vključiti
//java.lang.reflect.Array;
```

## 2. naloga

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    String besede[][]= {    { "avto", "vlak", "kolo", "barka", "letalo"},
                           { "figa", "hruška", "breskev", "sliva", "češnja"},
                           { "pes", "mačka", "miš", "srna", "zajec"};
    System.out.print("Vnesite številko vrstice od 1 do 3: ");
    int vrstica= vnos.nextInt();
    System.out.print("Vnesite številko stolpca od 1 do 5: ");
    int stolpec= vnos.nextInt();
    System.out.println("Izbrana beseda: " + besede[vrstica - 1][stolpec - 1]);
}
//Pri obeh indeksih izbrane besede odštejemo 1, ker se indeksi začnejo z ničlo.
```

### 3. naloga

```

public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    char znaki[][] = new char[3][5];
    //VNOS ZNAKOV:
    System.out.println("Vnesi 15 znakov!");
    for (int i = 0; i < znaki.length; i++)
    {
        for (int k = 0; k < Array.getLength(znaki[0]); k++)
        {
            znaki[i][k] = vnos.nextLine().charAt(0);
        }
    }
    //PRENOS ZNAKOV V NIZ:
    String nizznakov = ""; //prazen niz
    for (int i = 0; i < znaki.length; i++)
    {
        for (int k = 0; k < Array.getLength(znaki[0]); k++)
        {
            nizznakov = nizznakov + znaki[i][k];
        }
    }
    System.out.println("\nDobljeni niz znakov: " + nizznakov);
}

```

### 4. naloga

```

public static void main(String args[])
{
    char crke[][] = new char[10][10];
    //VNOS ČRK V TABELO:
    char crka = 'A'; //pripravimo prvo črko
    for (int i = 0; i < crke.length; i++)
    {
        crke[i][i] = crka++; //vnesemo črko in se premaknemo na naslednjo
    }
    //PRIKAZ TABELE V KONZOLI:
    for (int i = 0; i < crke.length; i++)
    {
        for (int k = 0; k < Array.getLength(crke); k++)
        {
            System.out.printf("%2c", crke[i][k]);
        }
        System.out.println();
    }
}
//Pri vnosu v tabelo zadostuje le ena zanka, ker sta indeksa diagonale enaka.
//Pri izpisu vidimo le diagonalo, ostale vrednosti so 0,
//v tabeli ASCII kodi 0 ne pripada noben znak.

```